

## Lege-APP puster liv i gamle lege

Legehjul.dk er en ny-udviklet APP, som er designet for og med børn. Formålet med APP'en er at lære børnene om glæden ved traditionelle lege, og samtidig mindske risikoen for konfliktyldte frikvarterer.

For børn i skolealderen er de daglige frikvarterer et frirum, hvor bøger og lektier for en kort stund kan lægges på hylden til fordel for leg og fysisk bevægelse. For mange er frikvarterer et af dagens højdepunkter, og der kan være store forventninger til, hvordan de skal forløbe.

Desværre ender mange frikvarterer alt for ofte med konflikter, der handler om, hvad der skal leges og med hvem.

Som mor til tre dejlige børn i skolealderen kender jeg kun alt for godt til den frustration, et spildt frikvarter kan medføre. Det er en følelse, som kan følge barnet resten af dagen, og er man rigtig uheldig, fortsætter konflikten også dagen efter.

Og det er synd, for når alt kommer til alt, vil de fleste børn det samme: De vil grine og have det sjovt sammen.

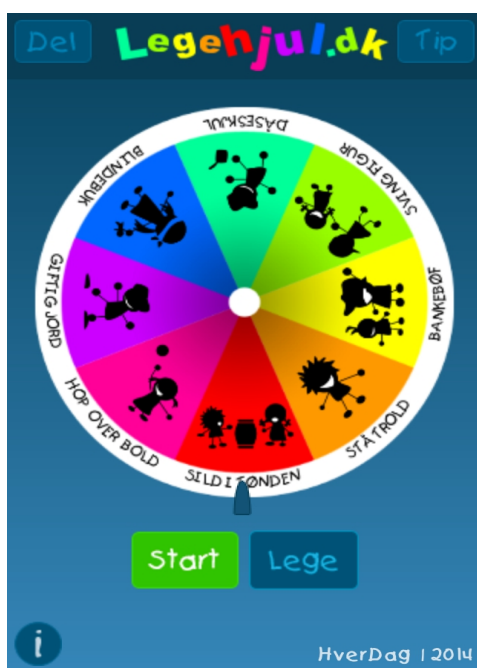
**Dåseskjul** -en kombination af gennemleg og fangeleg.

Alle kan være med - jo flere, jo sjovere. Find en dåse, en spand eller andet, som I kan bruge som dåse. Vælg en "Dåsepasser"

Alle andre skal gemme sig i nærheden af dåsen.



DÅSESKJUL



### Hvad skal vi lege?

Legehjul.dk er en sjov og aktiv lege-App, hvor alle kan lege med. Ingen bestemmer hvad I skal lege – App'en bestemmer for jer. Drej hjulet, se legevideoen og sæt i gang.

App'ens legebibliotek indeholder 14 lege, så I kan nemt vælge jeres favoritter og skifte lege, så tit I vil. Tip App'en til en ven og aftal en legedag.

## Fra primitivt legehjul til avanceret APP

Hjemme hos os i Ballerup valgte vi på et tidspunkt at indføre et par legedage og efterfølgende "opfandt" vi et legehjul, som børnene kunne benytte i frikvarterene. Hjulets formål var at få børnene til at lege de gode gamle fælleslege, hvor bevægelse, socialt samvær og fællesskab er i højsædet. Lege hvor alle kan være med og ved at bruge Legehjulet, var der ingen, der skulle stå i spidsen og bestemme hvad der skulle leges, der skulle bare drejes på legehjulet som så bestemte, hvad frikvarteret skulle bruges på.

Det blev så stor en succes, at vi besluttede os for at kaste opsparingen ind i projektet og udvikle legehjulet til en APP. Som illustration til legene fik vi med hjælp fra gode naboer, børn på skolen og skolens udeområde lavet en række små film, der viser, hvordan legene skal leges. Og i foråret 2014 var legehjulet klar til at blive downloadet til smartphones.

**Bankebøf** – *En leg, hvor du skal være hurtig på aftrækkeren.*

Udfordringen i legen bliver større jo flere deltagere, I er. Vælg en "banker". Alle andre stiller sig i en rundkreds. Når "bankeren" siger: "bøf", gælder det om at løbe hurtigt, helst hurtigere end "Bankeren". Hvem når først hullet i rundkredsen?

Så blev ikke overrasket, hvis dit barn kommer hjem og fortæller, at han eller hun har leget "Bankebøf", "Dåseskjul" eller "Sild i tøndem" – den er god nok. De gode gamle lege er tilbage i skolegården igen!

App'en er klar til download, og vi drømmer allerede om nye tiltag og flere lege. Hvem ved, måske mødes vi derude til en kæmpe legedag.



**BANKEBØF**

### Hvordan kan jeg få fat i App'en?

- App Store
- Google Play
- Passer til iPhone, iPad og Android
- [www.legehjul.dk](http://www.legehjul.dk)
- like os på Facebook.com/legehjul

### Om mig

- Manja Fie Molbæk
- 37 år
- Gift med barndomskæresten Kim, som jeg har 3 børn med (Kalle 10 år, Anika 12 år og Iben 14 år)
- Uddannet pædagog, men arbejder nu på kontor
- Fik 2 blodpropper i hjernen i 2010, hvilket var en øjenåbner, der bl.a. satte skub i udviklingen af Legehjulet. **HverDag** fik en ny betydning og den nydelse, jeg altid selv har haft ved leg, blev det magtpåliggende at sprede ud.
- Mobil: 4058 7807
- email: [manja@legehjul.dk](mailto:manja@legehjul.dk)
- [www.legehjul.dk](http://www.legehjul.dk)

